



REGLAMENTO LA CANCHA 2015

- 1.-**Todos los equipos deberán pagar \$1,500.00 en la primera jornada, cubrir el 80% de su inscripción hasta la jornada #3 como fecha límite y el 100% al inicio de la jornada #6. (No hay reembolsos en caso de que el equipo ya no se presente)
- 2.-**Todos los jugadores deberán contar con credencial vigente de LA CANCHA en la Jornada #3 como fecha límite.
- 3.-**Todos los equipos deberán tener uniforme o playera deportiva del mismo color CON EL NÚMERO VISIBLE a partir de la Jornada #1. (No se aceptan uniformes con PLUMON)
- 4.-**Cada capitán tendrá hasta la Jornada #5 para dar de alta a todos los jugadores en el sistema, a partir de la Jornada #6 no podrá participar ningún jugador que no se encuentre en la cédula arbitral.
- 5.-**En caso de inasistencia se podrá comunicar a los responsables de la liga 24 horas antes del horario de su partido, de lo contrario se tendrá una multa de \$200 pesos

que se anexará al costo de la inscripción. (no hay reprogramaciones de partido)

6.-Si un expulsado intenta retardar la reanudación de un partido el árbitro podrá contar 30 segundos para que el sancionado abandone del terreno de juego, de lo contrario el árbitro dará por terminado el partido y el equipo del sancionado perderá con un marcador de 3-0.

7.-Los tiros penales y las faltas técnicas (Déjala, mía, engañando a un rival, juego peligroso) no serán contabilizadas en las faltas acumulables.

8.-Sólo se podrán dar seguimiento a jugadas de tiro penal que sean: sexta falta, novena falta etc. que se presenten durante el tiempo reglamentario y que durante su reanudación el reloj termine en cero.

Las faltas que sean cometidas después de la media cancha a favor del equipo que recibió la infracción quedando pocos segundos en el tablero se le podrán dar seguimiento deteniendo el cronómetro y reanudándolo al cobrarse la falta.

9.-El guardameta será el único jugador que podrá barrerse dentro de su área, toda barrida será marcada como falta acumulable. Si algún jugador hace por el balón en el piso será contada como barrida, de igual manera si un jugador

tiene la rodilla en el piso y hace por el balón será contada como barrida. LAS BARRIDAS PUEDEN SER INTERPRETADAS DE MANERA DISTINTA POR CADA ÁRBITRO YA QUE CADA ÁRBITRO MANEJA UN CRITERIO DIFERENTE DEPENDIENDO LA SITUACIÓN DEL PARTIDO.

10.-Los cronos tienen la responsabilidad de iniciar el tiempo 5 minutos después del horario de su partido, registrar a cada jugador, marcar el número de faltas, amonestaciones, expulsiones, goles, ver que la banca este después de la línea amarilla, ver alguna agresión grave durante el partido. Si algún crono es agredido tanto física como verbalmente la sanción será como marca el reglamento.

11.-Únicamente se detendrá el tiempo cuando el portero se encuentra lesionado o cuando el árbitro considere que la lesión es de gravedad.

12.-Durante la ejecución de tiros libres el equipo que sufrió la infracción podrá colocar jugadores en la barrera siempre y cuando no tengan contacto con ellos.

De igual manera se podrán colocar adelante del portero siempre y cuando no exista contacto.

13.-Los goles que sean anotados en saque de banda serán invalidados.

14.-El portero cuenta con todo el área para poder cobrar un saque de meta y cualquier jugador del equipo rival podrá colocarse en el borde del área, si esta situación se presenta el guardameta deberá reacomodar el balón para encontrar una posición más cómoda.

15.-Si un jugador es expulsado por agresión al cuerpo arbitral (crono o arbitro) o jugador del equipo contrario será tomado como motivo de veto al jugador o al equipo

16.-No se podrá participar en dos equipos que participen en el mismo día y horario.

16.- Los Gastos Médicos está conformado por cobertura hasta \$15,000.00 pagando un deducible de \$2,000.00, para hacer valido el seguro es Necesario:

- ▶ Todos los equipos deben de seleccionar a sus jugadores asegurados. (14 Jugadores costo extra \$40)
- ▶ Si un jugador se lesiona y no está registrado con el equipo pero dice que está asegurado con otro no se le hará valido el seguro ▶ Si el equipo no ha liquidado el torneo no se le hará valido.
- ▶ Los capitanes debe de firmar la cedula para que se haga valido el seguro.
- ▶ Debe de estar redactada la lesión en la cedula junto con la firma del árbitro.
- ▶ Cualquier alteración o modificación en la cedula el seguro no se hará responsable del reembolso.

- ▶ Todas las Facturas deben de salir a nombre de La Cancha el RFC lo pueden consultar en las oficinas.
- ▶ Deben de redactar un correo mencionando como sucedió la lesión con los siguientes datos nombre del lesionado, nombre equipo, fecha de la lesión, horario del partido y la redacción del suceso.